

Réunion Bureau 30/08/2024

-1- Communication

On évoque la charte graphique de l'asso pour en rechercher une cohérence : maintien du logo utilisé depuis quelques temps, police calibri pour le texte, police éléphant pour les titres, couleurs turquoise (titre avec un liseré noir autour) orange et noir

Thomas présente des nouvelles bannières pour la page facebook. On opte pour la version la plus épurée. Présentation d'une ébauche de flyer également, à destination des boîtes aux lettres ou alors à distribuer en convention. Arnaud propose d'ajouter des photos d'évènements chez les Ludivores

On évoque rapidement l'utilité et la fréquentation du nouveau site et on continue de le tester pour le mois de septembre.

-2- Préparation forum des associations

Thomas présente une nouvelle ébauche de cartes de membre. L'idée est de permettre un publipostage depuis le tableur des inscriptions lors du forum vers ces cartes de membres afin qu'elles soient établies rapidement.

Nous nous accordons sur l'idée d'une simplification du tableur de recensement des adhérents : Nom, Prenom, Téléphone, à jour de sa cotisation

-3- Préparation AG

- Présentation points qui seront abordés lors de l'AG :

- 1- Bilan moral
- 2- Bilan financier
- 3- Charte graphique et nouvelle bannière
- 4- Perspective et amélioration
- 5- Election nouveau bureau

- Arnaud présente le bilan financier prévisionnel

-4- Questions diverses

Nous évoquons la précision à donner pour cette année de systématiquement ramener un jeu qu'on doit être capable d'expliquer, qu'on ait créé la table sur le site ou non, ce pour éviter d'avoir peu de tables pour le nombre de personnes capables d'en animer et aussi pour éviter de casser des tables prévues. En bref, chacun doit être capable d'animer une table si besoin (exception faite des nouveaux joueurs et nouvelles joueuses qui découvrent le monde du jeu par le biais de l'asso)

On évoque quelques achats à envisager pour l'an prochain (flamme, Tshirt)

-5- Organisation du mois

*A faire d'ici le forum des Assos : modification de la charte, préparation du publipostage

*Thème septembre : Education et apprentissage (c'est la rentrée, tout jeu où les protagonistes, joueurs comme personnage, apprennent ! Oui, les gains d'XP, ça marche !)

*Proposition date Thème : 13/14 Septembre

*Ouverture dimanche : Pour le Hammer Time 28/29

*Prochaine réunion du bureau : 27 au soir

